

Istruzioni del LetPicBasicLite

Cominceremo a pubblicare con questo capitolo una serie di tabelle

riassuntive, che ci aiuteranno ad avere le informazioni

più importanti riunite, in modo da facilitare la programmazione.

MNEMONICO	PARAMETRI	DESCRIZIONE
Operatori aritmetici (livello byte)		
+ - * /		Somma Sottrazione Moltiplicazione Divisione (N° intero)
Operatori logici (livello bit)		
& ^		AND OR XOR
Operazioni di rotazione		
<< >>	Rotazione a sinistra Rotazione a destra	
Comparatori (livello byte)		
= < > <> <= >= =>	Uguale a Minore di Maggiore di	Diverso da Minore o uguale a Maggiore o uguale a
Strutture di controllo		
IF {condizione} THEN {espressione} GOTO {etichetta} GOSUB {etichetta} ... RETURN FOR {variabile}={valore_iniziale} TO {valore_finale} [STEP] {passo_salto} {codice} NEXT {variabile}		Se si compie la condizione si esegue l'espressione Salta alla parte del programma indicata dall'etichetta Ingresso nella subroutine indicata dall'etichetta e uscita dalla medesima Si esegue il codice dal valore_iniziale sino al valore_finale di una variabile, con incrementi automatici di quest'ultima ogni passo_salto
Istruzioni di ingresso/uscita		
CLEAR LOW SET HIGH variabile=INPORTA/B/C OUTA/B/C	Porta.pin o Simbolo Porta.pin o Simbolo Porta.pin o Simbolo Porta.pin o Simbolo (valore)	Impostazione a 0 di un bit di una Porta Impostazione a 0 di un bit di una Porta Impostazione a 1 di un bit di una Porta Impostazione a 1 di un bit di una Porta Acquisisce il valore di una porta e lo carica su una variabile Carica un valore su una porta
Gestione della memoria dei dati		
variabile=PEEK POKE variabile=EEDATA STORE	[registro_RAM] (registro_RAM, valore) posizione_EEPROM posizione_EEPROM, valore	Acquisisce il valore scritto su un registro_RAM e lo carica su una variabile Memorizza il valore sul registro_RAM Acquisisce il valore memorizzato su posizione_EEPROM, e lo carica su una variabile Si memorizza il valore su posizione_EEPROM



MNEMONICO	PARAMETRI	DESCRIZIONE
Tabella		
DATA RESTORE READ	dato_alfanumerico1,dato_alfanumerico2,... posizione_tabella variabile	Crea una tabella di dati alfanumerici L'indice punta alla posizione_tabella Si memorizza il valore puntato dall'indice
Acquisizione di dati semplice		
BUTTON variabile=INKEY	Porta.pin o simbolo	Il programma resta in attesa che il bit della Porta cambi valore Si acquisisce il valore del tasto premuto e lo si carica sulla variabile
Istruzioni generali		
COUNTER	ON, HIGH/LOW	Mette in marcia il contatore che si autoincrementerà con le transizioni alte (HIGH) o basse (LOW) in ingresso dal pin RA4
COUNTER SOUND	OFF (velocità, tempo, Porta.pin)	Ferma il contatore Manda un treno di impulsi su un pin, per un periodo di tempo e alla velocità specificata
SWAP	registro1,registro2	Scambia il valore dei registri fra loro
Gestione del display LCD		
CLS PRINT	messaggio	Cancella il display LCD Scriva sul display LCD il messaggio, che può essere in diversi formati
CURSOR	colonna, fila	Posiziona il cursore nella colonna e nella fila indicate
Controllo del tempo		
DELAYUS	(microsecondi)	Il programma resta fermo per i microsecondi indicati Si suppone un quarzo da 10 MHz
DELAYMS	(millisecondi)	Il programma resta fermo per i millisecondi indicati Si suppone un quarzo da 10 MHz
TIMER TIMER END STOP SLEEP	ON, predivisore OFF stato di riposo	Mette in marcia il temporizzatore con un valore di predivisore Ferma il temporizzatore Termina la compilazione del programma Ferma l'esecuzione di un programma Ferma l'esecuzione di un programma e mette il sistema in
Conversione dei valori analogici		
variabile=ADIN	(canale)	Converte il valore analogico in ingresso al canale specificato e lo memorizza su una variabile
Comunicazione seriale		
variabile=RSIN RSOUT	(dato)	Acquisisce su una variabile il dato che arriva via seriale Trasmette via seriale il dato specificato
Comunicazione I2C		
BSTART BSTOP BUSOUT variabile=BUSIN	(dato)	Invia la condizione di inizio del Bus I2C Invia la condizione di STOP del Bus I2C Trasmette tramite I2C il dato specificato Acquisisce su una variabile il dato che arriva tramite I2C
EEPROM esterna		
MEMWRITE variabile=MEMREAD	indirizzo, dato (indirizzo)	Scriva su un indirizzo di memoria EEPROM il dato specificato. Questa memoria è esterna ed è collegata tramite il Bus I2C Legge un indirizzo della memoria EEPROM e lo scrive su una variabile. Questa memoria è esterna ed è collegata tramite Bus I2C

Istruzioni del LetPicBasicLite.

