

## UNO SGUARDO SULLA FASE 2



La prossima fase della costruzione di Cybot introduce al controllo remoto mediante un telecomando a infrarossi. In seguito potrai collegarlo a un PC e far girare i tuoi programmi personalizzati.

### 1 TELECOMANDO

Potrai manovrare Cybot usando il telecomando a infrarossi che costruirai assemblando con facilità le componenti che ti saranno via via fornite. Il telecomando ti permetterà di cambiare le modalità di funzionamento di Cybot e di divertirti con tre giochi tutti da scoprire sul suo display a cristalli liquidi.

### 2 PROGRAMMAZIONE

Potrai programmare Cybot dal tuo personal computer usando il telecomando. Tutto ciò di cui hai bisogno ti sarà fornito su CD-ROM. Con te al comando di Cybot dal tuo PC tutto è possibile.

### 3 PERSONALIZZAZIONE

Aggiungi nuovi pannelli e adesivi alla carrozzeria per trasformare Cybot in una vera e propria macchina da Formula 1. Se alcuni tuoi amici posseggono Cybot, potrete organizzare delle gare!

# VISTO DA VICINO: IL TELECOMANDO

La Fase 2 richiede l'uso di componenti sofisticate per realizzare il telecomando a infrarossi per il controllo remoto di Cybot: il divertimento è garantito!

Potrai usare la pulsantiera per manovrare Cybot anche da diversi metri di distanza. Non sarà necessario puntare il telecomando direttamente su Cybot, perché ha un raggio di azione di 45°.

Inizialmente il telecomando è programmato con le funzioni standard disponibili già dalla Fase 1. Ma incrementando la memoria potrai scaricarvi delle funzioni aggiuntive dal tuo PC. Il telecomando è in grado di

controllare fino a 16 Cybot, ciascuno con una propria identità che viene attribuita dallo switch, posizionato sulla scheda I/O del sonar. Potrai controllare i motori di Cybot e altri dispositivi, proprio come se dovessi guidare a distanza un'auto radiocomandata.

I quattro pulsanti di azione possono essere programmati per attivare qualunque output di Cybot o modalità di funzionamento.

## CARATTERISTICHE

### DISPLAY A CRISTALLI LIQUIDI:

Il display a cristalli liquidi (LCD) a matrice di punti mostra le informazioni e le opzioni di menu. Ti puoi spostare all'interno del menu usando i pulsanti a forma di freccia e quelli di 'escape' e 'return', e così visualizzare le opzioni in elenco. Il display LCD ti permette anche di fare tre giochi divertenti: Cybot Trainer, Cybot Racer e Munchbot.

### PULSANTI DI DIREZIONE:

per il controllo di direzione in avanti o indietro della ruota motrice sinistra e destra, quindi servono a manovrare Cybot.

### SPEAKER:

emette un segnale acustico quando premi i pulsanti e fornisce gli effetti sonori quando giochi.

### FUNZIONI PROGRAMMABILI:

si tratta di quattro pulsanti disposti nella parte inferiore che possono essere singolarmente programmati da un menu di setup, per cambiare la modalità con un solo clic.

**SELETTORE DI MODALITÀ:** ti permette di cambiare a distanza le funzioni di Cybot: basta selezionare dal menu la modalità preferita usando i pulsanti di navigazione.

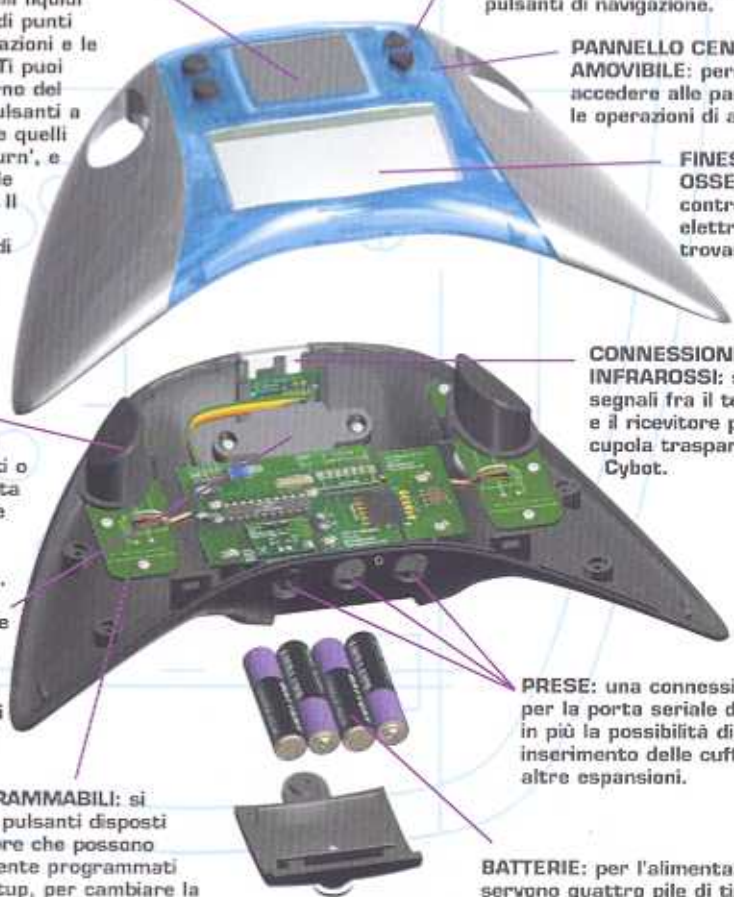
**PANNELLO CENTRALE AMOVIBILE:** permette di accedere alle parti interne per le operazioni di assemblaggio.

**FINESTRA DI OSSERVAZIONE:** per controllare le parti elettroniche che si trovano all'interno.

**CONNESSIONE A INFRAROSSI:** scambia i segnali fra il telecomando e il ricevitore posto nella cupola trasparente di Cybot.

**PRESE:** una connessione DIN per la porta seriale del PC, con in più la possibilità di inserimento delle cuffie e di altre espansioni.

**BATTERIE:** per l'alimentazione servono quattro pile di tipo AAA da 1,5 V (non fornite).







# ALETTA DESTRA

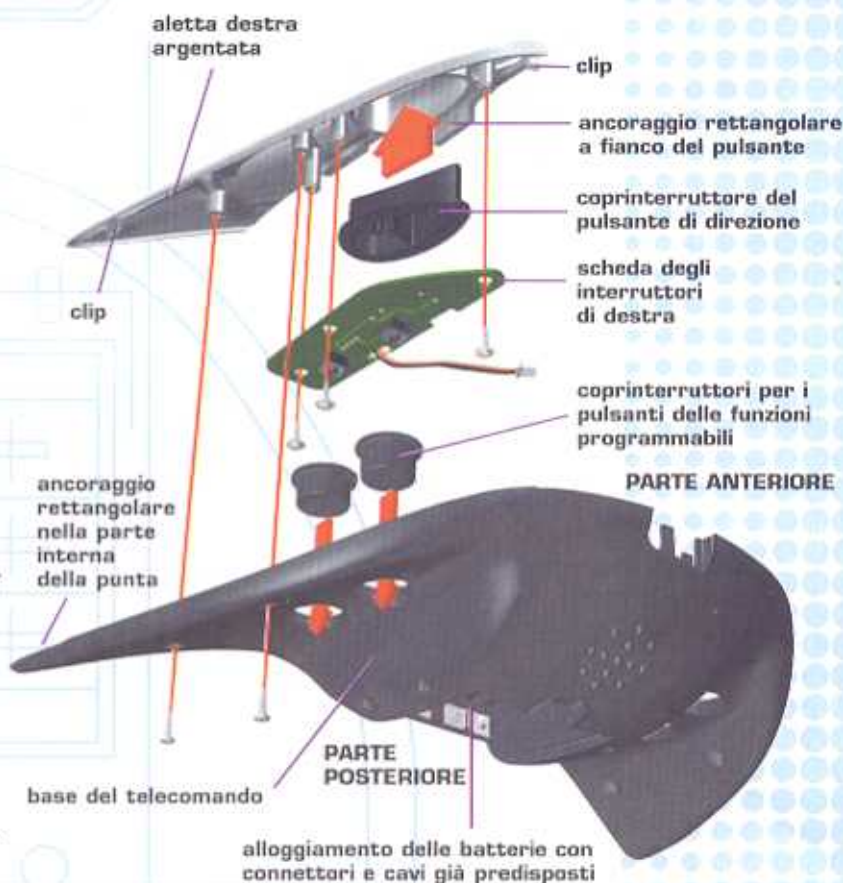


Iniziamo  
l'assemblaggio  
del telecomando.

Insieme a questo fascicolo troverai la base di colore nero, l'aletta destra argentata, una scheda degli interruttori e i relativi coprinterruttori.

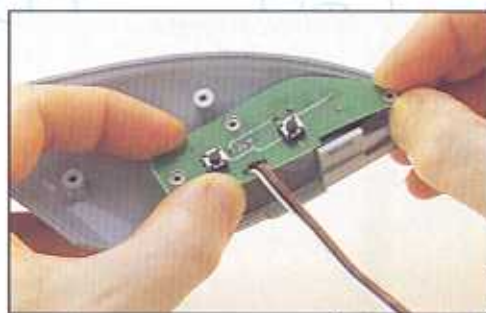
I pulsanti per il controllo della direzione avanti/indietro di Cybot sono posizionati su ciascuna ala: uno per ruota. I pulsanti delle funzioni programmabili si trovano sulla parte inferiore delle ali. Inizia fissando la scheda degli interruttori di destra all'aletta, e aggiungendo i coprinterruttori. I connettori e i cavi di collegamento per le batterie sono già predisposti sulla base. Maneggia la scheda degli interruttori con cura afferrandola per i bordi, dato che i microinterruttori sono delicati.

Avrai bisogno di un piccolo cacciavite a stella per l'assemblaggio del telecomando: scegline uno con un manico piuttosto grande per garantirti una presa migliore. Quando inserisci le viti autofilettanti allentale un poco prima di stringerle completamente, per evitare inceppamenti o rotture.

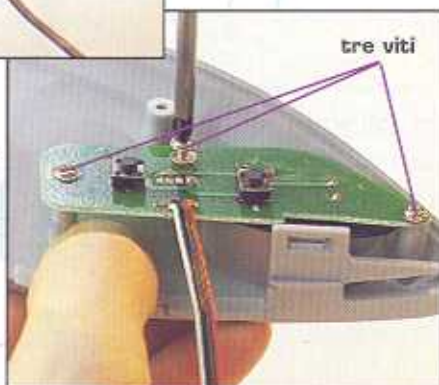


## Assemblare la scheda degli interruttori di destra

**1** Prendi l'aletta destra argentata e capovolgila. Inserisci il coprinterruttore nero del pulsante di direzione con la punta in avanti all'interno del foro corrispondente, in modo tale che il lato liscio del coprinterruttore si inserisca a faccia in giù nel foro. ▼



**2** Posiziona la scheda degli interruttori in modo che i fori su di essa siano perfettamente allineati ai perni posti sull'aletta. Le punte dei perni devono essere leggermente forzate dentro i fori della scheda. ▲



**3** Avvita la scheda degli interruttori utilizzando le tre piccole viti provviste di rondella. Assicurati di stringerle bene, in modo che la scheda non si muova quando vengono premuti i pulsanti. Premi il coprinterruttore a ciascuna estremità per accertarti che i micro-interruttori funzionino e che il coprinterruttore nero possa abbassarsi e sollevarsi senza sforzo. ◀

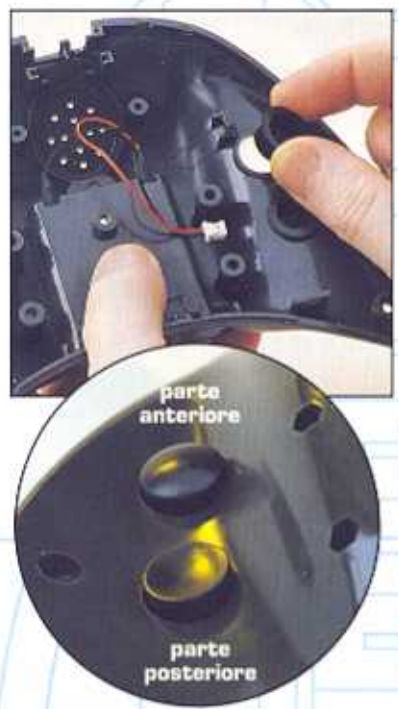






### Montare i pulsanti di funzione

**1** Inserisci i due coprinteruttori delle funzioni programmabili nei fori tondi che si trovano sulla parte destra della base. Il pulsante concavo va collocato nella parte posteriore del telecomando, mentre il pulsante convesso va introdotto nella parte anteriore. ▶



### Fissare l'aletta destra

**1** Allinea la punta posteriore dell'aletta destra con la punta della base nera. La clip nella parte interna dell'aletta deve agganciarsi all'ancoraggio rettangolare sulla punta della base. ▶



**2** Aggancia l'ancoraggio rettangolare dell'aletta (di fianco al pulsante di direzione) con la clip nera accanto al pulsante anteriore delle funzioni. Aggancia la clip nella parte anteriore dell'aletta con l'incavo sul bordo della base nera (premi con forza). Assicurati che la parte esterna del bordo dell'aletta coincida con il bordo della base. ◀



**3** Capovolgi la base, inserisci le due viti autofilettanti e unisci saldamente l'aletta destra. Avvitale solo parzialmente, quindi svitale un poco prima di assicurarle con forza. Così facendo si ripulisce la filettatura dalle sbavature e si evitano inceppamenti o rotture delle viti. ◀

### Aggiusta il tiro

I microinterruttori sulla scheda si attivano mediante leggeri movimenti di pressione sui coprinteruttori. Perché funzionino correttamente, le tre viti di fissaggio devono essere saldamente assicurate, con le loro teste ben collocate nei fori preposti sulla scheda. Se gli interruttori non funzionano adeguatamente, allenta le viti e ricolloca la scheda nella posizione che le compete, quindi riavvita con forza.

