



# FASCIA POSTERIORE E COPERTURA SINISTRA

Prosegue l'assemblaggio della cuffia con l'aggiunta della fascia posteriore flessibile e della copertura sinistra.

La cuffia per il riconoscimento vocale è stata progettata per adattarsi a bambini e adulti. La fascia superiore e quella posteriore sono flessibili e la loro struttura elastica manterrà ferme le parti laterali sopra le tue orecchie.

Presto potrai aggiungere alla cuffia un microfono, una torcia elettrica e un trasmettitore a infrarossi. Quindi, con ulteriori schede per il telecomando, sarai pronto a realizzare avvincenti progetti di riconoscimento vocale.



## Montare la parte destra

**1** Prendi la fascia posteriore. Come vedi, su un'estremità i fori per le viti sono ravvicinati; sull'altra sono più distanziati. Allinea i due fori ravvicinati ai perni di fissaggio all'interno della base destra (quella con attaccato il cavo). ▽



**2** Fissa la fascia posteriore con due viti autofilettanti (vedi box a lato). ◀



Utilizza un cacciavite a croce, preferibilmente da 3 mm e con una impugnatura abbastanza grossa da consentirti una presa salda. Avvita parzialmente la vite autofilettante, quindi allentala un po' prima di stringerla del tutto. Ciò evita inceppamenti e danneggiamenti della testa della vite.

**3** Fai passare il connettore attraverso il foro centrale della parte destra, dall'interno verso l'esterno. Questo connettore andrà poi inserito nella scheda della torcia/IR che ti sarà fornita più avanti. ▶





## Montare la parte sinistra

**1** Con altre due viti, fissa l'estremità opposta della fascia posteriore alla base sinistra. ▼



**2** Prendi la copertura sinistra e posizionala sulla base sinistra in modo che i perni all'interno della copertura stessa siano allineati ai tre fori per le viti sulla base. ▲

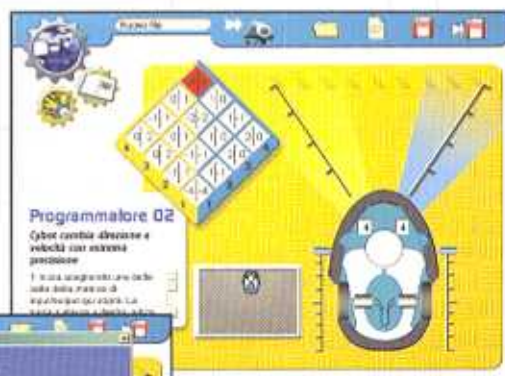
**3** Con le tre viti restanti fissa saldamente la copertura alla base. ▼



## Programmatore 02: progetto labirinto

Si tratta in realtà di due progetti in uno. Dopo aver creato un programma del tipo 'evita gli oggetti', puoi costruire un labirinto semplicemente per verificare il programma o realizzare un labirinto apposito che 'costringa' Cybot a seguire un percorso particolare o addirittura un circuito.

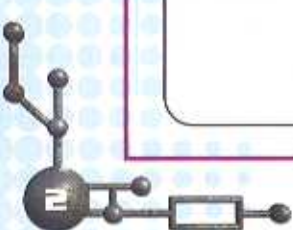
**1** Crea il tuo programma utilizzando il Programmatore 02, salvalo, quindi premi il pulsante Scarica per far apparire la finestra del Downloader. ▶ ▼



**2** Trasferisci il tuo programma dal PC a Cybot per mezzo del telecomando, come spiegato alle pagine 4-5 del fascicolo 38. ◀



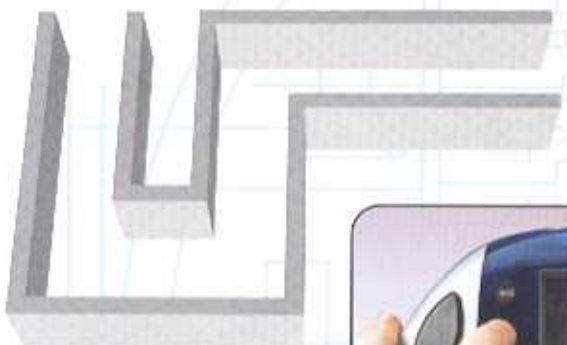
Benché Cybot sia fornito di paraurti, per evitare di danneggiare il tuo robot ti consigliamo di mantenere la velocità del motore tra 1 e 2, sia in avanti sia in retromarcia.



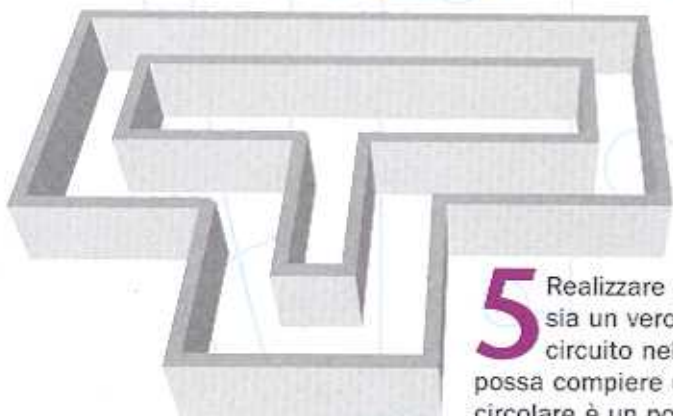


## Progetto labirinto

**3** Come già illustrato nel fascicolo 11 a pagina 3 e nel fascicolo 25 alle pagine 2-3, per realizzare un semplice labirinto di prova puoi utilizzare dei grandi fogli di cartone uniti tra loro negli angoli con del nastro adesivo o tenuti in piedi da una pila di libri. ▾ ▶



**4** Poni Cybot all'imbocco del labirinto e accendilo. Seleziona 'Esegui programma' sul telecomando e premi due volte il pulsante Invio per far partire il programma. ▶



**5** Realizzare un labirinto che sia un vero e proprio circuito nel quale Cybot possa compiere un percorso circolare è un po' più complicato. Devi procedere per tentativi modificando anche il programma per ottenere il comportamento desiderato. ▲ ▶

## Zoom

### LIMITI DEL SONAR

I sensori sonar di Cybot captano il segnale a ultrasuoni emesso dal robot che è stato riflesso dagli oggetti. Ciò significa che dovrai scegliere con cura il materiale per realizzare le pareti del tuo labirinto. L'ideale sarebbe utilizzare un materiale robusto e liscio, per esempio cartone o fogli pesanti da disegno (come mostrato nelle foto), o anche plastica. Evita materiali molli o irregolari, come i cuscini.

