



LA TORCIA E IL TRASMETTITORE IR

Con le componenti dell'alloggiamento fornite con il fascicolo precedente e la scheda per torcia/IR allegata a questo fascicolo, puoi completare la cuffia in attesa di poter utilizzare la modalità di riconoscimento vocale.

La scheda per torcia/IR deve essere avvitata all'interno dell'alloggiamento (fornito con il fascicolo precedente) prima che le due metà vengano serrate insieme; ecco il motivo per cui hai dovuto aspettare per montare tutte le parti. Ti consigliamo di assemblarle con cura e accertarti che nessun filo rimanga intrappolato o schiacciato nell'incastrare le due parti dell'alloggiamento in plastica.

Con questo fascicolo ricevi anche due cuscinetti in schiuma EVA autoadesivi per l'interno della cuffia. Prima di attaccarli posizionali come illustrato, poiché potrebbe essere difficile staccarli in caso di errore.

Inoltre ti viene fornita una clip da cintura per



sostenere il telecomando che verrà collegato con un cavo alla cuffia durante la modalità di riconoscimento vocale. Questa nuova modalità diventerà operativa dopo che avrai montato nel telecomando la scheda di riconoscimento vocale e il processore relativo, oltre a una scheda di memoria flash, che ti saranno forniti con i prossimi fascicoli.

Montare la scheda per torcia/IR

1 Assicurati che il connettore del microfono e il connettore multifilo proveniente dal cavo nero siano già stati fatti passare attraverso il foro centrale della base destra, come illustrato. Se così non fosse, falli passare ora. ▼



tutti i fili devono uscire attraverso questo foro centrale



fai passare i fili attraverso questo foro

2 Prendi il retro dell'alloggiamento e inserisci il connettore del microfono e il connettore del cavo multifilo nel foro presente su di esso, come illustrato sopra. Nota: il lato lucido argentato va posizionato contro la parte laterale nera della base destra, con il lato interno grigio rivolto verso l'esterno. ▲

3 Serra il retro dell'alloggiamento contro la parte laterale nera. Nota: i due scassi arrotondati per la lampadina e il trasmettitore IR devono essere rivolti in avanti.



gli scassi arrotondati devono essere rivolti in avanti

Le due clip nere vanno inserite nelle scanalature semicircolari intorno al foro attraverso il quale sporgono i fili. ◀

4 Prendi la scheda per torcia/IR e la lampadina. Avvita bene la lampadina nel suo supporto. ▼



Montare la scheda per torcia/IR



5 Spingi con forza il connettore bianco a 9 pin nella presa HEAD9N sulla scheda. ◀



6 Spingi il connettore bianco a 2 pin del microfono nella presa MIC sulla scheda. ◀

7 Prendi la parte frontale dell'alloggiamento. Posiziona la scheda sopra i tre perni in modo che la lampadina e il trasmettente IR entrino nei due scassi arrotondati sulla parte anteriore dell'alloggiamento. Le due piastre metalliche di contatto con le batterie devono essere inserite nell'alloggiamento come illustrato. Spingi la scheda in giù fino a posizionarla sopra i perni. ◀



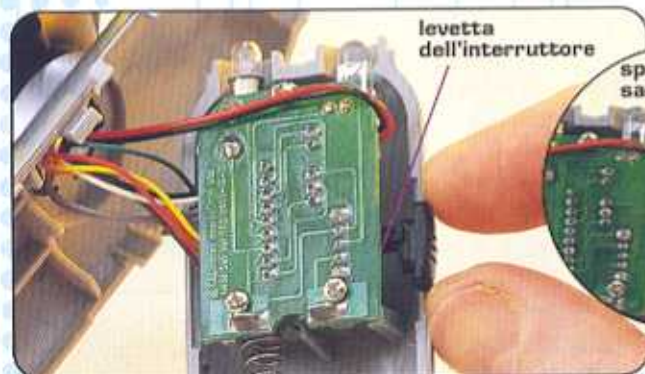
inserisci qui le piastre di metallo

Le due piastre metalliche di contatto con le batterie devono essere inserite nell'alloggiamento come illustrato. Spingi la scheda in giù fino a posizionarla sopra i perni. ◀



tre viti

8 Fissa saldamente la scheda all'alloggiamento utilizzando le tre viti autofilettanti fornite in questo fascicolo. (Nota: la minuscola vite fornita con il coperchio del vano batterie e non è di tipo autofilettante.) ◀



levetta dell'interruttore



sporgenza sagomata a U

9 Prendi il coprinterruttore nero: esso presenta una sporgenza sagomata a U in cui va inserita la levetta dell'interruttore che sporge da sotto la scheda. Gira il coprinterruttore in modo che la sporgenza a U sia in avanti, più vicino alla lampadina e al trasmettente IR, come illustrato. Inserisci la levetta dell'interruttore nella sporgenza a U del coprinterruttore. ◀

10 Fissa insieme le due parti dell'alloggiamento, assicurandoti che il coprinterruttore rimanga posizionato sulla levetta dell'interruttore. Quando l'alloggiamento è chiuso, i fili non devono essere rimasti intrappolati tra i bordi di plastica e il coprinterruttore deve riuscire a scorrere lungo la scanalatura in modo che l'interruttore possa essere spostato da OFF a ON e viceversa (vedi box giallo a lato). ▶



assicurati che nessun filo resti intrappolato



accertati che l'interruttore riesca a scorrere da OFF a ON e viceversa



Per serrare insieme le due parti dell'alloggiamento, è consigliabile lavorare tenendo la parte con la scheda attaccata appoggiata sulla mano, in modo che la scheda stessa sia rivolta verso l'alto. Accertati in ogni caso che il coprinterruttore rimanga al suo posto. Controlla anche che nessun filo resti intrappolato, quindi serra insieme i bordi delle due parti in modo tale che le clip presenti nella parte superiore dell'alloggiamento s'incastino saldamente in quella sottostante.



Montare le coperture cromate e le batterie

1 Prendi una delle due coperture cromate. Sono presenti due dentelli, ciascuno con un piccolo foro. Infila la copertura in una delle due sedi e falle fare un quarto di giro in senso orario finché i



piccoli pioli posti sul bordo interno della sede si inseriscono nei fori. Ripeti l'operazione per l'altra copertura. ◀



2 Prendi due pile di formato AAA da 1,5 V e inseriscile nel vano batterie. Accertati che

il polo negativo (-) di una pila faccia contatto con la molla all'interno del vano e il polo positivo (+) dell'altra pila faccia contatto con la piastra piatta. ▲



3 Appoggia il coperchio del vano batterie sulle pile, sempre assicurandoti che il polo negativo di una pila faccia contatto con la molla all'interno del coperchio. ▲

4 Fissa il coperchio al retro dell'alloggiamento utilizzando la vite piccola. ▶



5 Fai scorrere l'interruttore avanti e indietro per controllare che la lampadina della torcia si accenda e si spenga. ▶



Attaccare i cuscinetti

1 Quando sei sicuro che la torcia funziona e che il microfono è ben sistemato nel suo tubo nero, attacca i due cuscinetti per completare le parti laterali della cuffia. Rimuovi il foglio che copre la superficie adesiva del più grande dei cuscinetti. ▼



2 Allinea il cuscinetto all'interno della parte sinistra della cuffia, con la sagomatura rivolta verso il basso. Il cuscinetto è sagomato in modo da adattarsi alla parte superiore dell'orecchio. Quando è ben allineato, premi il cuscinetto per attaccarlo. ▲



3 Ripeti l'operazione con il cuscinetto più piccolo, che va sistemato all'interno della parte destra, sempre con la sagomatura per l'orecchio rivolta verso il basso. ▶



Montare la clip da cintura

1 Per aprire la clip in modo da poterla fissare alla cintura, premi con le dita sulla sua estremità a molla. La clip ti lascerà le mani libere quando la cuffia sarà collegata al telecomando per il riconoscimento vocale. (NON collegare ancora la cuffia col telecomando.) ▶



2 Inserisci il bottone di metallo che si trova nella parte inferiore del telecomando nel canale di guida della clip e fallo scorrere al suo interno finché non si blocca con un 'clic'. Per liberare il telecomando dalla clip, schiaccia il pulsante di rilascio e fai scorrere fuori il telecomando. ◀

PROSSIMAMENTE

Non perdere il CD-ROM 2 che ti verrà fornito con uno dei prossimi fascicoli! Ti introdurrà alla programmazione professionale. Poi, con l'aggiunta di ulteriori schede al telecomando, comincerai a controllare Cybot con i primi comandi vocali.

