



IL BRACCIO SINISTRO



In questo fascicolo vengono forniti i primi componenti del braccio sinistro. Come per il braccio destro, mettili in un luogo sicuro finché non riceverai, con il prossimo fascicolo, la scheda del ricevitore IR sinistro e il sensore.

I pezzi allegati a questo fascicolo (59) e al prossimo (60) devono essere montati insieme nello stesso modo in cui hai assemblato il braccio destro, perciò prima di iniziare il lavoro devi aspettare di averli tutti. Le istruzioni complete per il montaggio ti saranno fornite nel fascicolo 60.

Nel frattempo, puoi continuare a esplorare il CD-ROM 3: gira pagina e lanciati in un nuovo progetto. Ricordati, se vuoi usare Cybot nella sua versione originale, non devi far altro che smontare le componenti della versione Cyball utilizzando la speciale chiave fornita nel fascicolo 56 e ripristinare la rotella girevole originale.



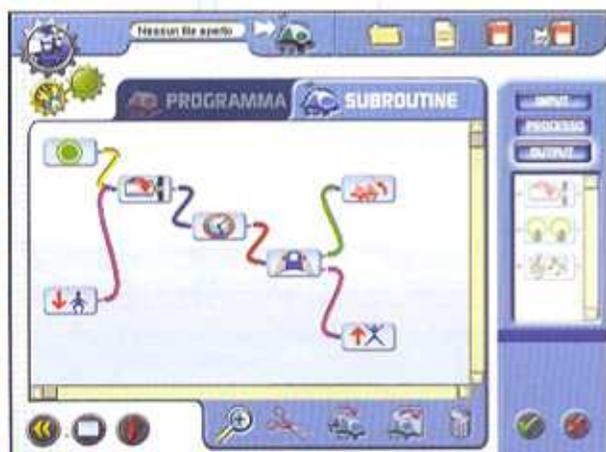


Progetto CD-ROM 3: usare una subroutine

Ecco un'altra possibilità che ti offre il CD-ROM 3. Questa semplice applicazione ti mostra come usare una subroutine. Scopri anche come far funzionare il nuovo Simulatore.



1 Clicca su Subroutine e seleziona i blocchi Motore, Ritardo, Telecomando sopra, Salto, Arrivo e Ritorna al programma. Regola le loro proprietà come mostrato. ◀ ▶



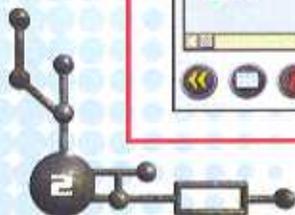
2 Collega i blocchi con le linee di connessione come mostrato (a sinistra), quindi seleziona Salva come... in alto a destra e salva la subroutine. ◀ ▶



3 Clicca in alto a sinistra su Programma per selezionare lo spazio di lavoro Programma e disponi all'interno di esso i blocchi Motore, Ritardo, Telecomando sopra, Salto e Arrivo e Chiama subroutine come mostrato (qui sotto a sinistra). Modifica le proprietà dei

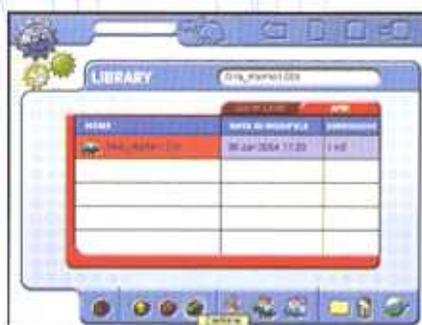


blocchi come indicato (qui a fianco e sotto), poi salva il programma. ◀ ▶





Progetto CD-ROM 3: usare una subroutine



5 Collega i blocchi come mostrato, poi salva il programma. Ora puoi provare il programma nel Simulatore o scaricarlo direttamente su Cybot. Nota: per far funzionare questo programma su Cybot ricordati di selezionare 3-5-3 03/04. ▼

4 Seleziona il blocco Chiama subroutine, quindi clicca su Chiama sul pannello Proprietà. Questo apre la Library. Seleziona la subroutine che hai salvato in precedenza e premi il pulsante verde di conferma. Infine, clicca su Ok sul pannello Proprietà. ▲



6 Se punti il telecomando verso la cupola di Cybot e premi il pulsante anteriore sinistro, il programma esegue la subroutine. Premi il pulsante anteriore destro per ritornare all'esecuzione del programma principale. ◀



IL NUOVO SIMULATORE

Tutte le icone di modifica dell'ambiente simulato sono ora raggruppate sul pannello di controllo. Per cambiare la forma della pista o dell'isola, per prima cosa espandi l'icona cliccando sul triangolino a fianco, quindi clicca sull'immagine desiderata.

Per aggiungere sulla pista un ostacolo o la torcia, espandi l'icona relativa (in basso) e selezionala (puoi anche trascinarla con il mouse).

Per rimuovere l'espansione dell'icona devi cliccare nuovamente sul triangolino.

tasto per l'espansione delle icone

forma della pista

forma dell'isola

ostacoli fissi

strumenti torcia e matita



menu espanso

COME USARE IL TELECOMANDO

Per trasmettere col telecomando i dati a Cybot, non dimenticarti di tornare a 3-5 RUN PROGRAM (ESEGUI PROGRAMMA) prima di premere i pulsanti di direzione che hai programmato (nella foto, la versione inglese).

