



## CD-ROM 4

Con il Programmatore 04 puoi scrivere programmi riga per riga, in forma testuale, proprio come un programmatore professionista.

Con il CD-ROM 4 troverai sia il Programmatore 04, per scrivere programmi testuali, sia la terza parte del Media Lab, il Composer.

Anche se il linguaggio di programmazione testuale è completamente nuovo, i comandi hanno funzioni simili o, in molti casi, identiche ai comandi del linguaggio a blocchi. Uno dei modi più rapidi per abituarsi a esso è quello di importare nel Programmatore 04 dei programmi composti con il Programmatore 03.

### AGGIORNAMENTO

Attualmente, il Programmatore 04 supporta soltanto programmi 'lineari', quelli, cioè, formati da un singolo flusso di esecuzione.

Quindi, per esempio, non potrai importare programmi .03p con blocchi Se, Test linea, Test luci, Telecomando o Riconoscimento vocale.

Nel CD-ROM 5, però, troverai un Programmatore 04 migliorato che supporterà i programmi con ramificazioni, consentendoti di importare i programmi .03 con tutti questi tipi di blocchi. Per importare file creati usando i CD-ROM 2 o 3, dovrai copiarli nella cartella RealRobots4/Robot Programs, come mostrato a pagina 4 del fascicolo 58.

Il Composer ti consente di creare qualsiasi melodia, nota per nota, proprio come un pianoforte digitale.



Il Composer ti offre la possibilità di creare melodie monofoniche per Cybot.

### INSTALLAZIONE

Il CD-ROM 4 si installa sul tuo PC esattamente come i CD-ROM 1, 2 e 3. Inseriscilo nel lettore CD-ROM, quindi attendi alcuni secondi perché si avvii. Clicca sulla bandierina della tua lingua, premi OK, quindi segui le istruzioni sullo schermo. Clicca sulla nuova icona per lanciare il programma.

## Il Programmatore 04

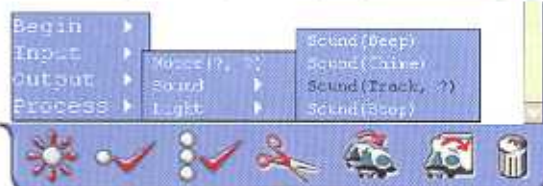
Ci sono due modi principali per creare programmi in forma testuale. Puoi usare lo strumento Autoinserimento (vedi sotto a destra)

che ti consente di selezionare le istruzioni individualmente, come per i blocchi nel Programmatore 03. In alternativa, puoi digitare

le istruzioni manualmente. Oppure puoi importare programmi a blocchi (vedi 'Importare file del Programmatore 03' a pag. 2).

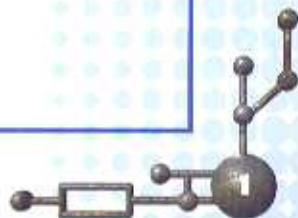


carica + nuovo + salva + salva come...



Lo strumento Autoinserimento è un metodo rapido e accurato per creare righe di programma.

taglia + copia + incolla + cestino







## Importare file del Programmatore 03

**1** Comincia da un foglio di lavoro bianco, seleziona il pulsante Carica in alto sulla barra del menu per aprire la Library. ▼



**2** Seleziona il file di programma .03p che desideri caricare e premi il pulsante verde di conferma. ▲

**3** I programmi a blocchi selezionati verranno aperti in formato testo nel Programmatore 04. ▶



**4** Puoi dunque modificare il programma come desideri, salvarlo e scaricarlo su Cybot usando il collegamento a infrarossi. ▶

## COMPATIBILITÀ

I programmi creati con il Programmatore 03 e il Programmatore 04 hanno esattamente le stesse potenzialità. Per quanto riguarda Cybot, i programmi salvati come .03p e .04p sono identici.

Tuttavia, il software dei CD-ROM non consente di aprire i programmi .03p con blocchi nuovi o aggiornati con versioni precedenti del Programmatore 03.

Pertanto, un programma con un blocco Telecomando, per esempio, non può essere aperto con il Programmatore 03 del CD-ROM 2.



## Elementi per la creazione di programmi

Per creare programmi con il Programmatore 04 si usano sei elementi.

**VARIABILI** - a, b, c - sono incluse negli Operatori e nelle Espressioni ed evidenziate in nero

**OPERATORI** - Motor(3, -1), Sound(Chime), Light(Toggle) - sono scritti con un rientro ed evidenziate in blu

**COMMENTI** - 'se vero, arresta il motore - sono scritti senza rientro e sono evidenziate in marrone

```
PROGRAMMI
Start program
1 Set a = 3
2 Light (On)
3 Delay(3)
4 #mark1
5 Sound(Track, 1)
6 Delay(3)
7 Light (Toggle)
8 Delay(4)
9 Light (Off)
10 'jump back to 4
11 GoTo #mark1
12 Stop()
13 End program
>>
```

**COMANDI** - Start program, End program, Stop, Sub(), EndSub, Include, End include - sono scritti senza rientro e sono evidenziate in verde

**ETICHETTE** - #mark1 - sono scritte senza rientro e sono evidenziate in nero

**ESPRESSIONI E OPERANDI** - a=a+1, (3, -1) in Motor(3, -1) - sono scritti con un rientro ed evidenziate in nero







# Composer

Qui puoi creare le tue composizioni musicali, salvarle come file .pop e scaricarle usando l'Elenco tracce.

carica + nuovo + salva + salva come...

guida del music editor

indicatore di riproduzione

tastiera

music editor

nota

cursore del tempo

copia + incolla + taglia + cestino

tempo

avvia + pausa + stop

matita

selettore note

gomma

strumento di selezione

strumento di spostamento

● Premi la barra spazio per attivare il pannello degli strumenti.



● Robo Grand Prix è uno dei tre nuovissimi giochi presenti nel CD-ROM 4.

**CYBOT**

È LA FINALE DELLA COPPA DEL MONDO DEI ROBOT E CYBOT AFFRONTA IL SUO ARCINEMICO MAULER!

Pronto a soccombere, ferraglia?

Non proprio!

Preferisco giocare a palla!

Eh?

Ehi!

Solo io posso segnare!

Rigare!

Whump!

Puzzet!

Duch!

Se avessi saputo che mi avresti fischciato fallo gli avrei fatto più male!

Oh, no! Fuori!

BOOF!

Sembra che Mauler abbia bisogno urgentemente di un potenziamento!

Ora comando io i suoi movimenti, e per Cybot non ci sarà più niente da fare!

PROSSIMAMENTE: GOAL!