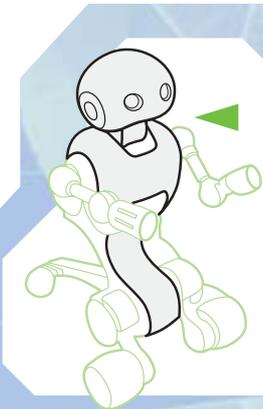


CHIUSURA DELLA SCATOLA



Gli allegati a questo fascicolo ti permettono di chiudere la scatola del motore, che azionerà il braccio sinistro di I-Droid01.

Grazie ai componenti che trovi allegati a questo fascicolo potrai chiudere la scatola del motore: così gli elementi che si trovano al suo interno non potranno più spostarsi o venire persi. Nella scatola inserirai anche il motore elettrico,

ricevuto con il fascicolo precedente, che muoverà il braccio sinistro di I-D01 alzandolo e abbassandolo all'altezza della spalla. Tra gli elementi allegati a questo fascicolo trovi anche un grosso albero con una ruota dentata: è quello che trasmetterà il moto al braccio. La ruota dentata presenta alcuni indicatori, che servono ad allinearla con un'altra ruota, connessa a uno degli alberi che hai già posizionato, in modo che l'encoder riceva sempre notizie corrette sul loro posizionamento. In più, viene fornita una bustina con del grasso, che applicato sulle ruote dentate renderà più fluido e meno rumoroso il loro movimento.

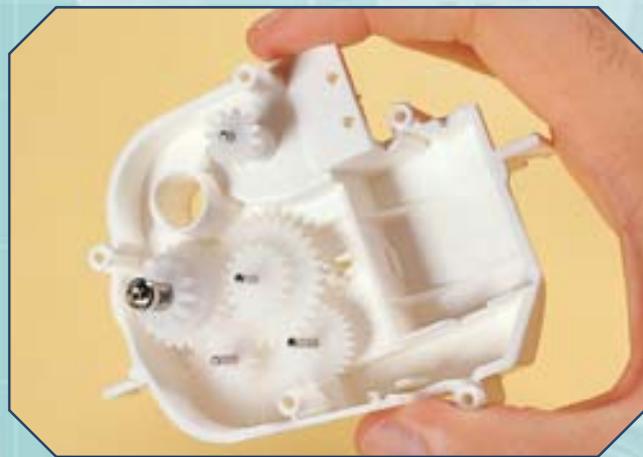


COMPONENTI

1. Albero di movimento del braccio
2. Albero con vite senza fine e puleggia
3. Seconda parte della scatola del motore
4. Cinghia di trasmissione
5. Disco per l'encoder
6. 3 viti da 2,6x6 mm
7. 5 viti da 2,6x8 mm
8. Bustina di grasso lubrificante

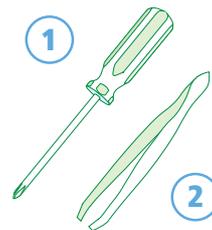
GLI ELEMENTI INTERNI

1 Recupera la prima parte della scatola del motore. Se non l'hai già fatto, posiziona al suo interno gli elementi con le ruote dentate che hai ricevuto in passato, seguendo le istruzioni illustrate nel fascicolo precedente.



MONTAGGIO

COSA TI SERVE



1. Un piccolo cacciavite a croce
2. Un paio di pinzette

GLI ELEMENTI INTERNI (CONTINUA)

MONTAGGIO

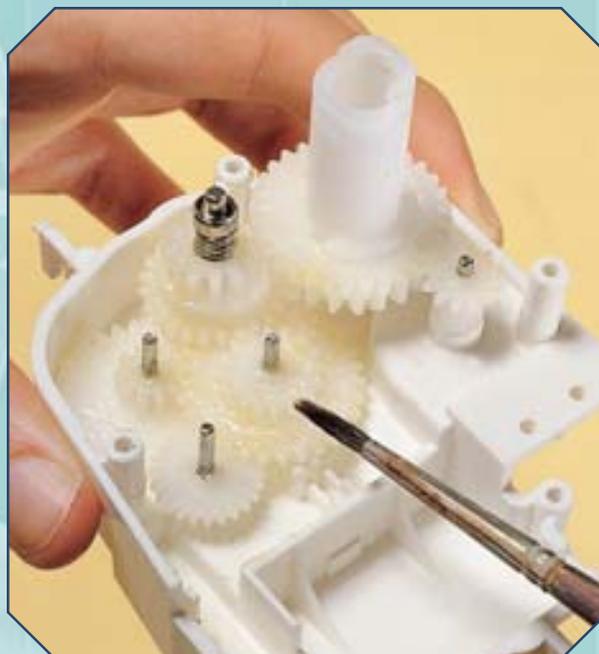
2 Dei due alberi che trovi in questo fascicolo prendi quello più grosso, che azionerà il braccio. Inserisci la sua estremità più piccola nell'apposito foro della scatola (indicato qui a destra). Poni l'albero in modo che la tacca sulla ruota piccola che avevi già inserito sia in corrispondenza del contrassegno indicato con la L sulla ruota grande.



LUBRIFICAZIONE DEGLI INGRANAGGI

MONTAGGIO

1 Controlla che tutti gli elementi si trovino nella giusta posizione (in basso), in particolare verificando l'allineamento della tacchetta con l'indicatore contrassegnato con la L. Poi prendi la bustina di grasso (a destra).



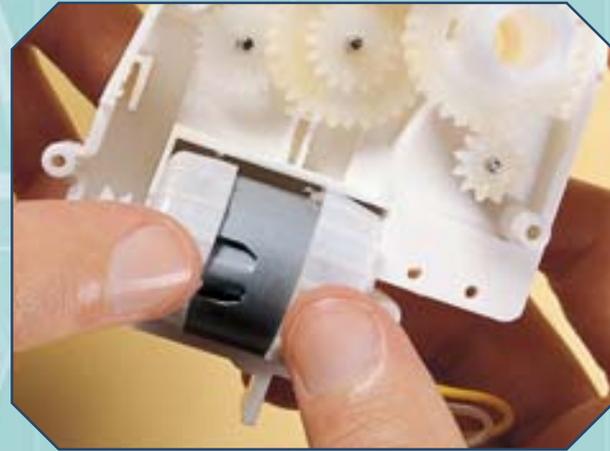
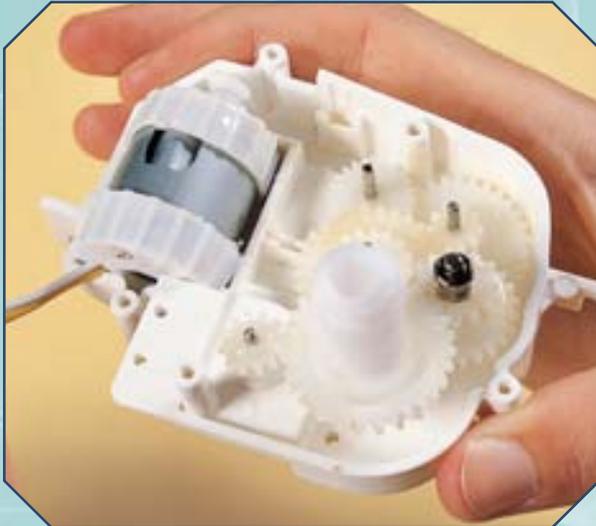
2 Usando eventualmente un pennello, distribuisce del grasso sulle ruote dentate (in alto), così da rendere fluido il loro movimento.



COMPLETAMENTO DELLA SCATOLA

MONTAGGIO

1 Recupera il motore elettrico, allegato al fascicolo scorso, e inseriscilo nella sua sede (in basso), facendo in modo che i fili si trovino in corrispondenza della scanalatura sulla scatola.



2 Premi sul motore, così da fissarlo in posizione (in alto).

3 Afferra ora l'albero con vite senza fine e puleggia, facendo attenzione: i supporti posti all'estremità potrebbero cadere, nel qual caso vanno riposizionati come mostrato qui a destra.



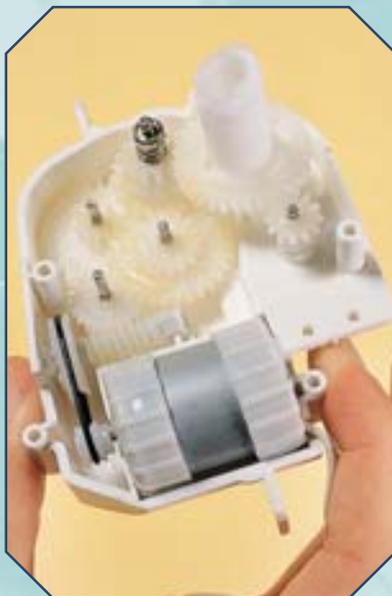
4 Aiutandoti se serve con un paio di pinzette, prendi la cinghia e agganciala alla puleggia dell'albero e a quella più piccola del motore (in alto).

5 Inserisci l'albero con vite senza fine nella sua sede, in modo che i supporti alle sue estremità si impegnino nelle apposite staffe.



CHIUSURA DELLA SCATOLA

MONTAGGIO



1 Fai attenzione che il grasso lubrificante non vada sulla cinghia, che altrimenti slitterebbe (a sinistra). Poi recupera le cinque viti da 2,6x8 mm allegate a questo fascicolo e posiziona la seconda parte della scatola in modo da richiuderla (a destra).



2 Premi sulle due metà della scatola così da chiuderla bene. Controlla che i fili del motore passino attraverso l'apposita fessura.

3 Usa le cinque viti per fissare le due metà della scatola, serrandole negli appositi fori indicati nella foto qui a destra.



SUGGERIMENTI

Allegato a questo fascicolo trovi anche il disco dell'encoder. Al momento non è necessario posizionarlo, ma se preferisci farlo (ad esempio per evitare che vada perso), ponilo sull'estremità dell'albero che fuoriesce dalla scatola, dalla faccia opposta a quella dove hai inserito le viti. La sede del disco, inoltre, può essere richiusa usando il coperchio allegato al fascicolo 17, che va fissato usando le tre viti da 2,6x6 mm allegate a questo fascicolo.

