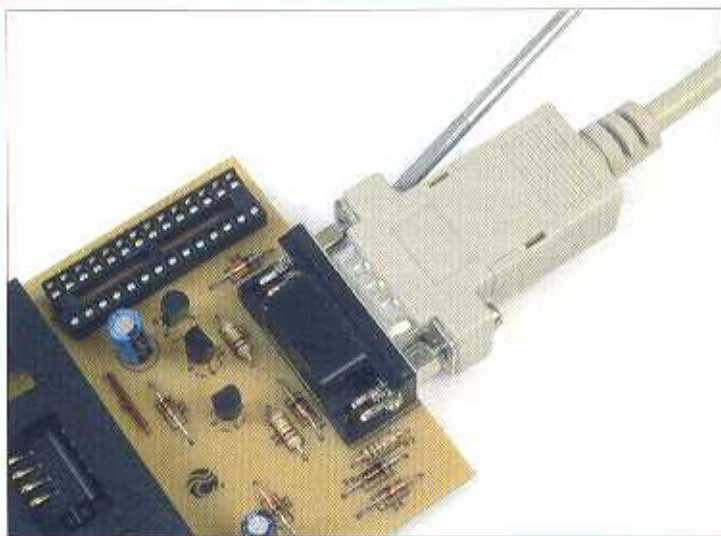
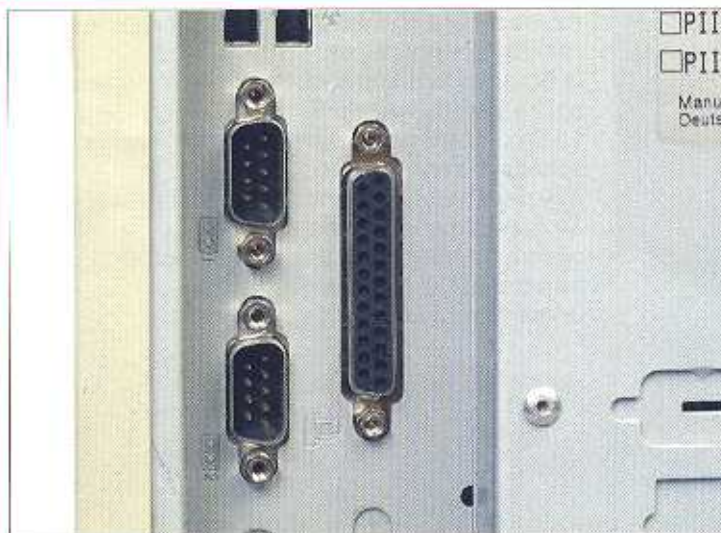


## Scheda di scrittura (II)



Il cavo seriale che dovremo utilizzare ha un terminale DB9 maschio su un lato e un terminale DB9 femmina sull'altro. Il terminale DB9 maschio verrà collegato alla scheda di scrittura tramite il connettore P1 della scheda. A questo connettore è possibile collegarsi solamente orientando in modo corretto il terminale DB9, quindi bisogna osservare la forma e il contorno del terminale del cavo e quello del connettore saldato sulla scheda di scrittura. I cavi seriali di solito dispongono di due viti mediante le quali poter fissare il cavo stesso al connettore.

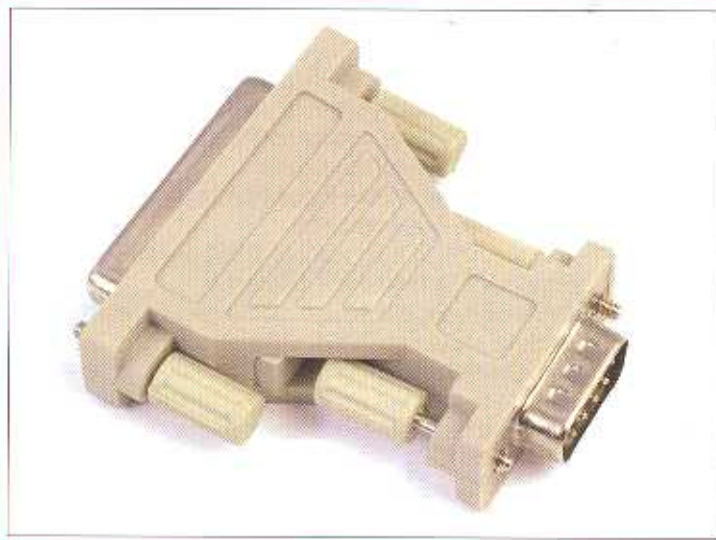


L'altro estremo del cavo si deve collegare a una porta seriale del PC. Le porte seriali sono nella parte posteriore del computer e servono per fare in modo che il PC possa comunicare i dati con le altre periferiche, come il MODEM, il mouse o, nel nostro caso, una scheda di scrittura. La comunicazione, che si stabilisce tramite queste porte, è asincrona e l'invio dei dati è realizzato unicamente tra due canali e in modo seriale, il resto dei pin sono segnali di controllo che servono per il flusso dei dati.

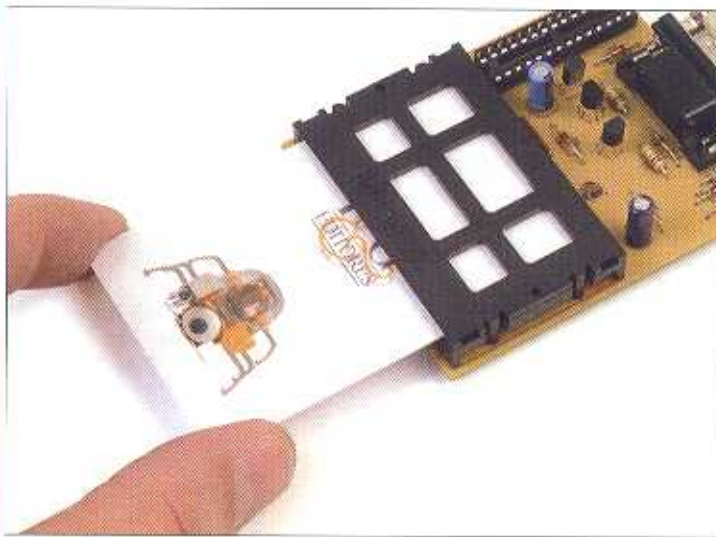


Collegheremo il terminale del cavo DB9 femmina alla prima porta seriale libera. Il computer normalmente ha due porte seriali nella parte posteriore e si possono identificare perché hanno un terminale tipo DB9 maschio. I computer moderni di solito hanno due porte seriali con connettori DB9. Si raccomanda di avvitare il terminale del cavo al connettore del PC per fare in modo che resti fissato per bene e garantisca un'ottima comunicazione.

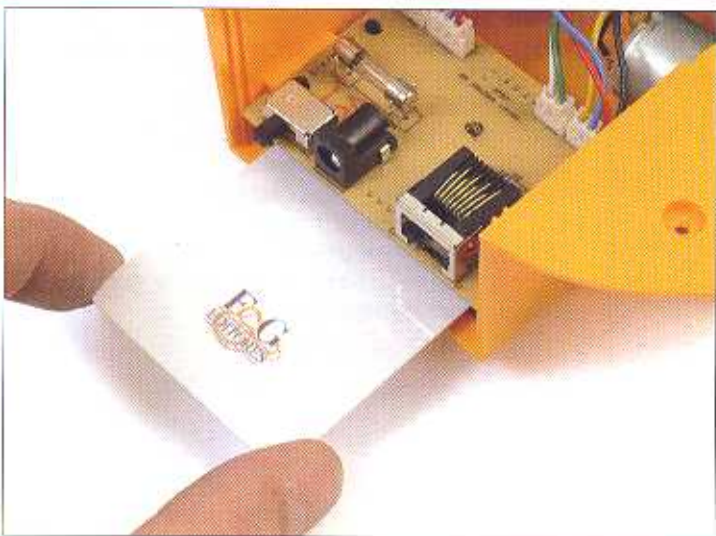




I computer della generazione precedente, che non disponevano di porte PS/2 né USB, avevano solo a disposizione una porta seriale con terminale DB9, dove, normalmente, veniva collegato il mouse. Possedevano, inoltre, una seconda porta seriale con connettore tipo DB25. Per poter collegare il terminale del cavo a questo connettore è necessario utilizzare un adattatore DB25 a DB9 come quello mostrato nell'immagine.



La procedura normale di programmazione verrà realizzata sempre con le Smartcard. Sul microcontroller realizzeremo poche programmazioni. La Smartcard deve essere inserita sempre nella scheda di scrittura con il verso d'inserzione mostrato dall'immagine. Se montiamo la scheda con un orientamento diverso non potremo né scrivere né leggere la memoria EEPROM della scheda.



Dopo aver scritto un programma nella memoria EEPROM, il passo successivo consisterà nell'inserire la scheda su Pathfinder per fargli eseguire il programma. La Smartcard verrà inserita nella scheda di alimentazione del robot. Come per la scheda di scrittura, è importante che venga inserita nello zoccolo Smartcard con il verso d'inserzione corretto, che deve essere lo stesso di quello mostrato nell'immagine.