

# Tabelle riassuntive

PWM	Porta,pin, ampiezza, cicli	Genera, tramite un pin, un treno di impulsi con ciclo e ampiezza specificati
SOUND	Porta,pin, [frequenza1, durata1, ... frequenzan, duratan]	Manda su di un pin segnali alla frequenza e della durata specificata
<b>Gestione di display LCD</b>		
CLS		Cancela il display LCD
PRINT	messaggio	Scrive sul display LCD il messaggio, che può essere in diversi formati. Si possono aggiungere modificatori
CURSOR	fila, colonna	Posiziona il cursore nella fila e colonna specificate
Variabile=PIXEL	Y,X	Carica sulla variabile il valore del pixel nella posizione Y,X di un display grafico
UNPLOT	Y,X	Si imposta a 0 il pixel della posizione Y,X di un display grafico
PLOT	Y,X	Si imposta a 1 il pixel della posizione Y,X di un display grafico
LCDWRITE	fila,X,[valore]	Si scrive un byte in una fila, a partire dalla posizione X, su un display grafico
variabile=LCDREAD	fila,X	Si legge un byte in una fila, a partire dalla posizione X, su un display grafico
<b>Controllo dei tempi</b>		
DELAYUS	microsecondi	Il programma resta fermo per i microsecondi indicati. Si può specificare la frequenza dell'oscillatore
DELAYMS	millisecondi	Il programma resta fermo per i millisecondi indicati. Si può specificare la frequenza dell'oscillatore
SLEEP	secondi	Ferma l'esecuzione di un programma, e porta in stato di riposo il microcontroller per i secondi specificati
SNOOZE	periodo	Ferma l'esecuzione di un programma, e porta in stato di riposo il microcontroller per $2^{\text{periodo}}$ 18 millisecondi
END		Termina la compilazione di un programma
STOP		Non si esegue nulla a partire da questa istruzione
SET_OSCCAL		Si calibra l'oscillatore interno
<b>Comunicazione I2C</b>		
BUSOUT	controllo, {indirizzo}, [variabile1 {...variabilen}]	Trasmette tramite I2C le variabili al dispositivo specificato nel byte di controllo. Si può indicare un indirizzo opzionale all'interno del dispositivo
variabile=BUSIN	controllo, {indirizzo}	Acquisisce sulla variabile il dato che arriva tramite I2C dal dispositivo specificato nel byte di controllo. Si può indicare un indirizzo opzionale all'interno del dispositivo
BUSIN	controllo, {indirizzo}, [variabile1 {...variabilen}]	Acquisisce sulla variabile i dati che arrivano tramite I2C dal dispositivo specificato nel byte di controllo. Si può indicare un indirizzo opzionale all'interno del dispositivo



Comunicazione seriale		
variabile=RSIN	{,etichetta}	Acquisisce sulla variabile il dato che arriva via seriale. Se non arriva il dato si continua saltando all'indirizzo etichetta
RSIN	{etichetta,} variabile1 {, ... variabilen}	Acquisisce sulla variabile i dati che arrivano via seriale. Se non arriva il dato si continua saltando all'indirizzo etichetta
RSOUT	dato1 {, ... daton}	Trasmette via seriale i dati specificati
SHIN	dpin, cpin, modo, [dato1 {\bit} {,...daton {\bit}}]	Scifita i dati ricevuti via seriale sincrona tramite il piedino dpin, per il N° di bit specificati; cpin è il piedino del clock. Si deve indicare l'ordine in cui si ricevono i dati nel parametro modo
SHOUT	dpin, cpin, modo, [dato1 {\bit} {,...daton {\bit}}]	Trasmette, via seriale sincrona tramite il piedino dpin, il N° di bit specificati; cpin è il piedino del clock. Si deve indicare l'ordine in cui si inviano i dati nel parametro modo
Servomotori		
SERVO	Porta.pin, microsecondi	Genera un impulso tramite un pin per i microsecondi indicati
Istruzioni conosciute		
SWAP	registro1,registro2	Scambia il valore di due registri fra loro
variabile=ADIN	canale	Converte il valore analogico che arriva tramite il canale specificato e lo carica sulla variabile
variabile=POT	Porta.pin, scala	Carica sulla variabile il valore analogico acquisito dal pin con la risoluzione indicata
variabile=RCIN	Porta.pin, stato	Misura il tempo durante il quale il pin si trova in un determinato stato (HIGH, LOW) e lo carica su una variabile
variabile=RANDOM		Si carica un N° casuale sulla variabile
variabile=DIG	cifra, posizione	Si carica sulla variabile il valore della cifra che si trova nella posizione indicata, all'interno del numero
Interrupt		
ON_INTERRUPT	etichetta	Salta alla routine indicata dall'etichetta quando si verifica un interrupt
Miscela di assembler e basic		
ASM Istruzioni assembler ENDASM		Inserisce istruzioni assembler all'interno del codice basic
@istruzione assembler		Inserisce un'istruzione assembler all'interno del codice basic

