

Direttive

A volte si possono confondere con le istruzioni, dato che sono utilizzate insieme nei programmi. Le direttive però sono parole

chiave dirette al compilatore per indicare la dimensione delle variabili, la posizione nella memoria, la definizione di ingressi/uscite, ecc.

e non vengono tradotte in codice macchina. Ogni linguaggio ha le sue. Le più importanti sono già state utilizzate nei programmi visti sinora.

DIRETTIVA	DESCRIZIONE
ASM...ENDASM	Il codice fra ASM e ENDASM si considera assembler, quindi non si compila
DEFINE	Definisce le porte come ingressi o uscite
DEVICE	Definisce il dispositivo da utilizzare
DIM	Dichiara variabili
INCLUDE	Include le variabili dei dispositivi da utilizzare tramite INIT
INIT	Include il codice associato al dispositivo

Tabella delle direttive fornite per il LetPicBasicLite.

DIRETTIVA	DESCRIZIONE
ASM...ENDASM	Il codice fra ASM e ENDASM si considera assembler, quindi non si compila
DECLARE	Regola una serie di parametri
DEVICE	Definisce il dispositivo da utilizzare
DIM	Dichiara variabili
INCLUDE	Include file di codice nel programma principale
@	Il codice che segue si considera assembler, quindi non si compila

Tabella delle direttive fornite per il PicBasicPlus.

DIRETTIVA	DESCRIZIONE
DI CONTROLLO: specificano il modo in cui si assemblerà il codice	
CONSTANT	Dichiara le costanti simboliche
# DEFINE	Definisce una etichetta di testo per la sostituzione
END	Termina il programma
EQU	Definisce una costante
# INCLUDE	Include un file sorgente
ORG	Stabilisce l'origine del programma
PROCESSOR	Stabilisce il tipo di processore
RADIX	Specifica il codice di numerazione di default
SET	Definisce una variabile
# UNDEFINE	Cancella una etichetta di sostituzione
VARIABLE	Crea un simbolo che corrisponde a una espressione
ASSEMBLER CONDIZIONALE: permette l'assemblaggio di pezzi di codice in base ad alcune istruzioni	
ELSE	Inizia il blocco alternativo di una istruzione IF
ENDIF	Termina il blocco condizionale IF
ENDW	Termina un ciclo WHILE
IF	Inizia il blocco condizionale
IFDEF	Esegue se il simbolo è stato definito
IFNDEF	Esegue se il simbolo non è stato definito
WHILE	Inizia il blocco WHILE se la condizione è vera



DEI DATI: controllano il posizionamento dei dati nella memoria e danno la possibilità di fare riferimento a essi con nomi significativi	
BADRAM	Specifica indirizzi non validi della RAM
BADROM	Specifica indirizzi non validi della ROM
CBLOCK	Definisce un blocco di costanti
CONFIG	Specifica la configurazione dei bit
DA	Scrive una catena di caratteri nella memoria di programma
DATA	Crea dati numerici e di testo
DB	Dichiara un dato di un byte
DE	Definisce un dato della EEPROM
DT	Definisce una tabella
DW	Dichiara un dato di una parola
ENDC	Termina un blocco di costanti
FILL	Riempie la memoria con un valore
IDLOCS	Specifica gli indirizzi ID
MAXRAM	Specifica l'indirizzo più alto della RAM
MAXROM	Specifica l'indirizzo più alto della ROM
RES	Riserva della memoria
DI LISTATO: configurano il modo con cui si presenterà il file assembler; titoli, impaginazione, ecc.	
ERROR	Fornisce un messaggio di errore
ERRORLEVEL	Imposta il livello di errore
LIST	Stabilisce le opzioni del listato
MESSG	Crea un messaggio definito dall'utente
NOLIST	Disattiva il listato
PAGE	Inserisce impaginazione
SPACE	Inserisce linee bianche
SUBTITLE	Specifica un sottotitolo di programma
TITLE	Specifica un titolo di programma
DI MACRO: controllano esecuzione e posizionamento dei dati quando si utilizzano macro nella programmazione	
ENDM	Termina la definizione di macro
EXITM	Esce da una macro
EXPAND	Espande una macro
LOCAL	Dichiara variabili locali di macro
MACRO	Dichiara la definizione di una macro
NOEXPAND	Disabilita le espansioni delle macro
DI FILE OGGETTO: si utilizzano quando si vuole creare un file oggetto	
BANKSEL	Genera un codice per la selezione del banco nella memoria RAM nell'indirizzamento indiretto
BANKSEL	Genera un codice per la selezione del banco nella memoria RAM
CODE	Inizia la sezione di codice eseguibile
CODE PACK	Inizia la sezione di codice eseguibile con byte impacchettati
EXTERN	Dichiara una etichetta esterna
GLOBAL	Esporta una etichetta definita
IDATA	Inizia la sezione di inizializzazione dei dati
PAGESEL	Genera il codice per la selezione di pagine in ROM
UDATA	Inizia la sezione dei dati non inizializzata
UDATA_ACS	Inizia la sezione dei dati di accesso non inizializzata
UDATA_OVR	Inizia la sezione dei dati sovrapposti non inizializzata
UDATA_SHR	Inizia una parte della sezione dei dati non inizializzata

Tabella delle direttive fornite per l'MPASM.

