

VENIAMO AL SOFTWARE

Nello scorso fascicolo abbiamo realizzato il primo script CGI con cui abbiamo testato il funzionamento del web server di Web-Sentinel. Passiamo ora agli script di azionamento del robot.

Come hai potuto vedere nel Workshop, precedente è possibile inviare comandi alla scheda di controllo dei servocomandi usando semplicemente le istruzioni basilari della shell di Linux. Ora vediamo come è possibile realizzare i principali script di controllo di Web-Sentinel sfruttando proprio le potenzialità dell'interfaccia testuale di Linux. **Tutti gli script descritti in queste pagine dovranno essere salvati nella directory della Fox Board e resi eseguibili con l'uso del comando 'chmod', come mostrato a pagina 5 del fascicolo precedente.**

🔧 *Per il funzionamento del robot è necessario creare una serie di script e alcuni file di memorizzazione delle variabili di stato del robot.*

PRIMA DI COMINCIARE >>>

Prima di passare alla scrittura degli script veri e propri è indispensabile creare tre file di stato (vedi immagine sotto) che permetteranno al robot di tenere memoria dello stato del sistema e dei parametri operativi. Come lo script di test creato in precedenza, anche questi file dovranno essere contenuti nella cartella '/etc/httpd/cgi' della Fox Board. Vediamoli più nel dettaglio. Il primo file deve essere creato con il nome 'seriale' e deve contenere al suo interno il nome della porta seriale che intendiamo utilizzare per far comunicare la Fox Board con la MiniServoBoard. Nel nostro caso tale nome sarà, quindi, la stringa '/dev/ttyS3' (qui, come negli altri casi, senza apici). Gli altri due file, invece, sono chiamati 'posh' e 'posv'

e memorizzano i valori di posizionamento dei motori della microcamera. Nel caso ideale, in fase di inizializzazione questi file conterranno il valore 128, in modo da avviare il robot con la microcamera centrata, ma tale valore potrà essere variato a piacimento per correggere le imprecisioni di montaggio delle squadrette della testa.

LO SCRIPT DI INIZIALIZZAZIONE >>>

Il primo script che analizziamo è quello che dovrà essere eseguito all'avvio del robot, in quanto contiene la procedura di inizializzazione dell'hardware del robot. Tale script è mostrato e commentato nel box in alto a destra della pagina successiva (eccetto la prima riga, necessaria a indicare l'interprete dello script, le righe che iniziano con il simbolo

192.168.0.92 - PuTTY

```
[root@axis-00408cae02e4 /etc/httpd/cgi] 722# ls
avanza          posh            retrocedi      turncamdown    turnleft
dato.txt        posv            seriale        turncamleft    turnright
initrobot       prova.html     stop           turncamright
killall         prova.sh       test           turncamup
```

'#' sono da intendersi come commenti, come da sintassi Linux). Come detto nel paragrafo precedente, questo script deve essere creato con il nome 'initrobot' e salvato nella cartella '/etc/httpd/cgi', rendendolo poi eseguibile con il comando chmod, come mostrato.

LO SCRIPT DI STOP >>>

Lo script di stop ha la funzione di bloccare i servocomandi e di 'uccidere' i processi inerenti al movimento di Web-Sentinel. Lo script deve essere archiviato assieme al precedente, nominato 'stop' e reso eseguibile. Nel box in basso a destra puoi vedere il contenuto di questo script.

LO SCRIPT DI MOVIMENTO >>>

Veniamo ora agli script di movimento del robot. Innanzitutto incominciamo dicendo che avremo a che fare con otto script differenti, quattro dei quali dedicati al movimento del robot su strada e altri quattro all'azionamento dei motori della telecamera. Poiché lo spazio a disposizione è particolarmente ridotto, verranno mostrati solo alcuni di questi script come esempi di riferimento: gli altri potranno essere facilmente ricostruiti a partire da questi. Iniziamo con lo script di avanzamento, chiamato 'WS_avanza', mostrato in alto nella pagina successiva (tutti gli script di movimento dovranno aver nome che inizia con il prefisso 'WS_', in modo da poter

```

lo script 'initrobot'

#!/bin/sh
#avvio della webcam (come mostrato nel fascicolo 85 a pag. 8 e 9)
spcaload
servfox -d /dev/video0 -s 640x480 -w 7070

#rimozione dei tre file di stato
rm posh
rm posv
rm seriale

#Impostazione dei valori di default per l'inizializzazione del #sistema
#Questi valori vanno modificati per centrare la webcam
def_posh=128
def_posv=128
def_seriale=/dev/ttyS3

#ricreazione dei tre file
touch posh
touch posv
touch seriale

#scrittura del contenuto delle variabili di inizializzazione
#del robot delle variabili di stato
echo $def_posh > posh
echo $def_posv > posv
echo $def_seriale > seriale

#inizializzazione della porta seriale
#(come mostrato nel WS90)
stty -F $def_seriale 9600 -echo
    
```

```

lo script 'stop'

#!/bin/sh

#'uccidiamo' tutti i processi relativi al movimento del robot
killall WS_*

#ricarichiamo il nome della porta seriale e inviamo ai motori 2 e 3
#della MiniServoBoard il comando di stop
seriale=`tail seriale`
echo "\ro2\r">$seriale
echo "\ro3\r">$seriale
    
```

essere terminati con il comando 'killall WS_*' visto all'interno dello script 'stop'). Gli altri script di movimento su strada saranno praticamente identici: l'unica differenza sarà relativa alle linee

evidenziate nel box, che dovranno essere modificate in funzione del comportamento desiderato. È così, allora, che per la retromarcia (script 'WS_retrocedi') dovremo



```

lo script 'WS_avanza'
#! /bin/sh

#carichiamo nella variabile 'seriale' il contenuto del file 'seriale'
#NB: è necessario usare gli apici 'dritti', non gli apostrofi.
seriale=`tail seriale`

#inviamo alla MiniServoBoard i comandi di direzionamento dei
#servocomandi di movimento del robot (entrambi avanzano, ruotando secondo
#versi opposti in quanto disposti in maniera simmetrica)
echo "\rM2020\r">$seriale
echo "\rM3200\r">$seriale

#inviamo alla MiniServoBoard il comando di azionamento
#dei servocomandi 2 e 3 utilizzando il comando O2 e O3.
echo "\rO2\r">$seriale
echo "\rO3\r">$seriale

#'uccidiamo' lo script WS_avanza (si autotermina) tramite il comando 'kill'
#che riceve il PID del processo ottenuto con il comando pidof
kill $(pidof WS_avanza)

```

far indietreggiare entrambi i servocomandi (echo "\rM2200\r">\$seriale e echo "\rM3020\r">\$seriale) e dovremo cambiare l'ultima riga in 'kill \$(pidof WS_retrocedi)'. In ugual modo, la rotazione a destra ('WS_ruotadestra') deve attivare il motore sinistro in direzione di avanzamento tenendo spento il destro, mentre la rotazione verso sinistra ('WS_ruotasinistra') deve essere realizzata in modo duale al precedente.

IL MOVIMENTO DELLA TELECAMERA >>>

Passiamo ora ad analizzare gli script di controllo del movimento della telecamera. Innanzitutto è indispensabile ricordare un particolare di fondamentale importanza per la programmazione: mentre i due servo delle ruote sono a rotazione continua e per il loro controllo

è sufficiente 'sbilanciare' l'impulso verso uno dei due estremi di movimento, i due motori di controllo della telecamera devono essere controllati in posizione in modo corretto. Durante i movimenti è indispensabile tenere conto della posizione attualmente assunta dal motore. Normalmente questo compito sarebbe svolto da una variabile. Il problema sorge, però, dal fatto che la shell Linux è sì in grado di gestire l'uso delle variabili, ma la memorizzazione dei dati è limitata al tempo di vita del processo 'sh', che viene terminato all'esecuzione di ogni script. Utilizzeremo, quindi, le due variabili 'posh' e 'posv' citate in precedenza. Vediamo come esempio lo script 'WS_camerasu', che alza la telecamera (pagina successiva). In questo esempio vengono utilizzate anche alcune strutture

di controllo (if/fi) del linguaggio della shell. Per maggiori informazioni sulla sintassi e sui comandi per la programmazione della shell Linux ti rimandiamo alla documentazione facilmente reperibile su Internet. Il file duale deve essere chiamato 'WS_cameragiu' e deve operare in modo analogo, ma opposto (sempre agendo sulla posizione del motore 0 tramite una serie di incrementi del valore di 'posv' e controllando che non raggiunga un fincorsa opposto a quello attualmente utilizzato per lo script precedente). Un discorso identico riguarda il movimento laterale della web cam. I due script, chiamati rispettivamente 'WS_cameradestra' e 'WS_camerasinistra', sono strutturalmente identici a quello appena osservato. L'unica differenza riguarda, ovviamente, il motore azionato, che sarà il numero 1. Durante la loro

scrittura è di conseguenza necessario variare tutte le righe in cui vengono generati i comandi per la MiniServoBoard. Ad esempio, la riga 'echo "M0\$posv\r">>\$seriale'

dovrà diventare 'echo "M1\$posv\r">>\$seriale'. Per sperimentare il funzionamento degli script appena creati, è sufficiente che ti colleghi alla Fox Board via Telnet

e ti posizioni nella cartella '/etc/httpd/cgi'. Successivamente puoi eseguire i singoli script digitando il comando './nomecomando' (ovviamente privo di apici).

lo script 'WS_camerasu'

```
#!/bin/sh

#carichiamo il contenuto del file 'posv' nella variabile omonima
posv=`tail posv`

#carichiamo il contenuto del file 'seriale'
#nella variabile di memorizzazione
seriale=`tail seriale`

#se 'posv' è maggiore di 15 allora non si è ancora arrivati al valore di
# fine corsa e il movimento può essere applicato
if [ $posv -gt 15 ]
then
#applichiamo il movimento decrementando l'attuale valore di 'posv' di 10 unità
  posv=$(( $posv - 10 ))
fi

#inviame il comando alla MiniServoBoard in base all'attuale valore della #posizione del
#motore
#Se il valore attuale della posizione è maggiore di 99
#allora è formato da 3 cifre
if [ $posv -gt 99 ]
then
#inviame il comando di movimento al motore 0.
#il comando inizia con i caratteri M0 (movimento del motore 0) e viene
#seguito dalle tre cifre del valore di posizionamento
  echo "M0$posv\r">>$seriale
else
#se il valore della posizione è maggiore di 9 e minore di 100
#allora è composto da 2 cifre.
  if [ $posv -gt 9 ]
  then
#inviame il comando di movimento al motore 0.
#il comando inizia con i caratteri M0 (movimento del motore 0) e viene
#seguito da uno 0 e dalle due cifre del valore di posizionamento
    echo "M00$posv\r">>$seriale
  else
#in alternativa, viene generato il comando per la posizione minore di 10
#(ossia a singola cifra). Il comando è generato partendo da M0 a cui seguono
#due zeri e la cifra associata alla posizione
    echo "M000$posv\r">>$seriale
  fi
fi

#rimuoviamo il file posv
rm posv

#ricreiamo il file posv
touch posv

#copiamo nel file posv il valore della variabile posv
echo $posv > posv
```