

MONTAGGIO PASSO A PASSO

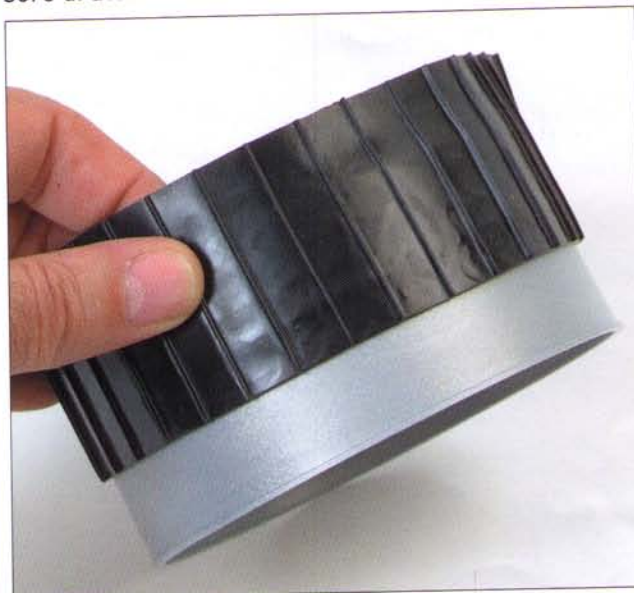


1 Ora disponi di un nuovo pneumatico che utilizzerai per completare il montaggio della seconda delle sei ruote del veicolo spaziale radiocontrollato. Questo pneumatico è composto di un materiale gommoso che faciliterà lo spostamento del veicolo su ogni tipo di superficie.



2 Per completare il montaggio di una ruota, oltre al pneumatico, è necessario disporre di un cerchione, del coprimozzo e delle quattro viti d'unione. Questi componenti li hai già ricevuti con i fascicoli precedenti.

3 Il primo passo per terminare il montaggio di una ruota, è collocare il pneumatico sul cerchione. Dovrai dilatare il pezzo per incastrarlo a pressione sul cerchione. Devi inserirlo sul cerchione dal lato senza bordo, come si può vedere nell'immagine, poiché l'altro lato ha uno spessore di alcuni millimetri.



4 Devi collocare il pneumatico in modo che sia completamente aderente al cerchione, come si vede in questa immagine della ruota. In questo modo, incastrando il copriruota, il pneumatico rimarrà stabile nella sua posizione.



5

Dopo aver terminato il montaggio del pneumatico, devi introdurre il copricerchione dal lato apposito. Questo si incastra completamente sul cerchione mediante i quattro fori disposti per il suo inserimento.



7

Nell'immagine si osserva il montaggio terminato della ruota che si compone del cerchione, del coprimozzo, del pneumatico e infine delle quattro viti di chiusura. Successivamente questa parte sarà motorizzata, ovvero sarà collegata a uno dei motori di trazione affinché possa girare e permettere al robot di muoversi.

6

Dopo aver collocato correttamente il coprimozzo, userai le quattro viti per unire il copricerchione con il cerchione. Queste viti "saldano" i pezzi; mediante l'aiuto di un cacciavite le stringerai fino a quando rimarranno ben fissate.



8

Con questo montaggio hai terminato due ruote del veicolo spaziale. Le sei ruote del modellino del Rover Sojourner sono simmetriche e possono essere usate in una qualsiasi delle posizioni del robot.