

MONTAGGIO PASSO A PASSO



1 Con questo coprimozzo inizierai il montaggio della quarta ruota del veicolo spaziale radiocontrollato. Quando il montaggio delle sei ruote sarà completato, potrai collocare gli elementi strutturali che uniscono le ruote al corpo del robot.



2 Il coprimozzo della ruota che ti è stato fornito si monta su un componente come quello mostrato nell'immagine, denominato cerchione o pezzo interno della ruota. Questa parte dispone di quattro fori per introdurre a incastro il coprimozzo e fissare la sua posizione mediante le viti.

3 Il pneumatico è il terzo elemento costitutivo di ogni ruota. Si inserisce sul cerchione prima di collocare il copricerchio. Questo perché il coprimozzo ha la funzione di unione di tutti gli elementi e tramite il suo bordo esterno blocca il movimento del pneumatico nella giusta posizione.



4 Il pneumatico è il terzo elemento costitutivo di ogni ruota. Si inserisce sul cerchione prima di collocare il copricerchio. Questo perché il coprimozzo ha la funzione di unione di tutti gli elementi e tramite il suo bordo esterno blocca il movimento del pneumatico nella giusta posizione.



5 Fino a ora disponi del coprimozzo, delle quattro viti di unione e del cerchione. Quando avrai gli altri due elementi potrai terminare il montaggio della quarta ruota, la quale ha un aspetto simile a quello mostrato nell'immagine.



7 Le ruote anteriori e posteriori di ogni lato saranno motorizzate, inoltre quelle anteriori disporranno di servomotori per un preciso movimento direzionale. Le ruote centrali non hanno motore, ma dispongono di un sistema di ammortizzamento.

6 Le ruote del Rover Sojourner sono simmetriche, quindi ricordati che potrai utilizzarle indistintamente in qualunque posizione del veicolo spaziale.



8 Le ruote rappresentano uno degli elementi più importanti del Rover Sojourner. Grazie alle sue sei ruote, infatti, questo veicolo può muoversi sui terreni più difficoltosi, impresa certamente più ardua per un veicolo convenzionale a quattro ruote.