

MONTAGGIO PASSO A PASSO



1 Questa parte è il cerchione della quarta ruota del veicolo spaziale radiocontrollato. È il principale pezzo costitutivo della ruota, sopra cui monterai il coprimozzo e il pneumatico. Questo elemento interno è direttamente collegato ai motori.



2 Hai già ricevuto il copricerchione corrispondente alla quarta ruota precedentemente. Lo devi incastrare su uno dei lati della struttura interna della ruota, in modo che entrambi gli elementi possano girare insieme.

3 Per unire il copricerchione al pezzo interno della ruota userai quattro delle viti fornite nel fascicolo numero 3 dell'opera. Non stringere eccessivamente le viti ma aspetta di ricevere il pneumatico.



4 Incastrerai il copricerchione su uno dei lati del cerchione, com'è mostrato nell'immagine. Le due parti si devono incastrare completamente, in modo che il movimento del motore sia trasmesso sia al cerchione che al coprimozzo.



5

In questa immagine puoi osservare l'assemblaggio corretto dei due elementi. Fino a quando non avrai il pneumatico, ti raccomandiamo di conservare entrambi i pezzi già montati, ma senza collocare le viti.

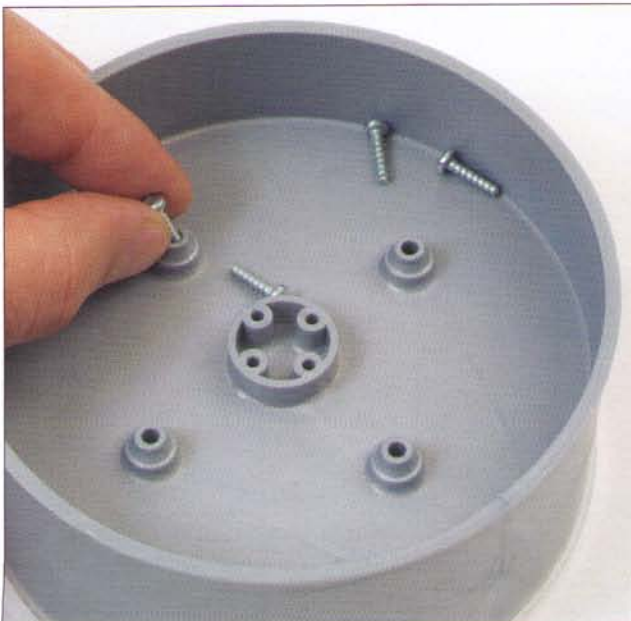


7

Quando riceverai il pneumatico, disporrai di tutti gli elementi per terminare il montaggio della ruota. Con le sei ruote del robot montate, potrai fissare la loro posizione alla struttura.

6

Il cerchione dispone di quattro fori esterni nei quali dovrai introdurre le viti che fissano il coprimozzo. I quattro più piccoli, presenti nella parte centrale, li userai per unire il disco di uscita del motore che trasmette il movimento al robot.



8

Questo è l'aspetto di una ruota del veicolo spaziale a montaggio terminato. Le sei ruote del veicolo sono simmetriche e possono essere utilizzate in qualunque posizione. Hanno la stessa estetica e volume di quelle del Rover Sojourner inviato sul pianeta Marte.